01

CONVOCATORIA PARA INTEGRAR EQUIPOS UNIVERSITARIOS

Hackathon NVIDIA Oaxaca 2026

Participa en el primer Hackathon de NVIDIA en México y Latinoamérica.

La Universidad Tecnológica de la Mixteca, a través del UsaLab Laboratorio de Usabilidad, en colaboración con NVIDIA, la Fundación Interledger y el Gobierno del Estado de Oaxaca, invita a Instituciones de Educación Superior públicas o privadas a integrar los equipos de esta primera edición.

El Hackathon reunirá talento universitario para desarrollar soluciones con inteligencia artificial, visión por computadora y cómputo acelerado que atiendan retos estratégicos de Oaxaca. Como preparación, todo el equipo deberá cursar el Workshop Oficial del NVIDIA Deep Learning Institute.

La iniciativa también busca fortalecer una comunidad académica vinculada con las tecnologías NVIDIA, impulsar talento especializado e identificar proyectos con potencial para resolver necesidades de interés público en Oaxaca.

01 / WORKSHOP OFICIAL

Computer Vision for Industrial Inspection

INSTRUCTOR
Dr. Alberto Muñoz · Instructor Silver NVIDIA DLI

FECHA
29 de julio de 2026 · 09:00–17:00

MODALIDAD
Presencial · Archivo General del Estado de Oaxaca

02 / PARTICIPACIÓN

Un equipo por institución.

Instituciones de Educación Superior públicas o privadas.

- **Equipo obligatorio de 5 personas.**
- 1 profesor responsable.
- 4 estudiantes obligatorios.
- Hasta 10 equipos universitarios.
- Sin cambios después del registro.

El profesor realizará el registro y será el enlace oficial con el Comité Organizador.

03 / REGISTRO

Dos etapas. Fechas claras.

Profesor responsable
Fecha límite · 21 JUL 2026

Equipo de cuatro estudiantes
Fecha límite · 24 JUL 2026

nvidia-oaxaca.artesanosdigitalescom.com.mx

04 / PERFIL RECOMENDADO

Base técnica para el reto.

- Programación en Python.
- NumPy, Pandas, Matplotlib y Seaborn.
- PyTorch, TensorFlow y OpenCV.
- Pandas y procesamiento de datos.
- Machine Learning y Deep Learning.
- CNN y procesamiento de imágenes.

Se recomienda buen nivel de inglés. Cada participante deberá llevar computadora portátil; el profesor recibirá una autoevaluación para validar el perfil del equipo.

05 / CONSIDERACIONES

Participación responsable.

- Asistencia presencial durante toda la jornada.
- Workshop obligatorio para todo el equipo.
- Requisito para participar en el Hackathon.
- Participación sin costo para equipos seleccionados.
- Si la demanda lo justifica y NVIDIA lo autoriza, podrán organizarse Workshops adicionales.

06 / RECURSOS

Aprender haciendo.

- Un NVIDIA Jetson Nano por equipo.
- GPU en la nube proporcionada por NVIDIA.
- Bono de USD $500 por estudiante aceptado para utilizar infraestructura NVIDIA en la nube.
- Material oficial y plataforma DLI.
- Certificación oficial al acreditar el curso.

REGISTRO E INFORMES

Escanea para comenzar.

nvidia-oaxaca.artesanosdigitalescom.com.mx

Correo
carlosmtz@gs.utm.mx

WhatsApp
951 140 5417

ABRIR REGISTRO

FECHA CENTRAL

29

JUL · 2026
09:00–17:00

EQUIPO

01 +04

profesor responsable + cuatro estudiantes

SEDE

Archivo General del Estado de Oaxaca
Modalidad presencial

SIGUIENTE ETAPA

Hackathon NVIDIA Oaxaca 2026
Noviembre · fecha exacta por confirmar