



FORMACIÓN · INNOVACIÓN · VINCULACIÓN

Proyecto Estratégico NVIDIA Oaxaca 2026.

Colaboración entre la Universidad Tecnológica de la Mixteca, NVIDIA, la Fundación Interledger y el Gobierno del Estado de Oaxaca.

● DOCUMENTO DE PRESENTACIÓN INSTITUCIONAL

01 / FORMACIÓN	02 / INNOVACIÓN	03 / ALCANCE
Workshop DLI Computer Vision for Industrial Inspection	Hackathon Noviembre de 2026	Oaxaca Talento, academia, gobierno y sector productivo



etapas articuladas:
formación
especializada y
desarrollo de
soluciones.

COORDINACIÓN
UsaLab · Universidad
Tecnológica de la
Mixteca.

NVIDIA	PROYECTO ESTRATÉGICO NVIDIA OAXACA 2026	ORIGEN Y FORMACIÓN
02	DE CLIHC 2026 A UNA COLABORACIÓN DE LARGO ALCANCE Un proyecto que va más allá de un evento. 01 Origen de la iniciativa La iniciativa académica y de vinculación internacional es coordinada por el UsaLab Laboratorio de Usabilidad de la Universidad Tecnológica de la Mixteca. Su objetivo es impulsar la formación de talento especializado en inteligencia artificial y promover la colaboración entre Instituciones de Educación Superior, sector productivo y Gobierno del Estado de Oaxaca. La propuesta surge como uno de los principales resultados de la XII Conferencia Latinoamericana de Interacción Humano-Computadora (CLIHC 2026), realizada del 27 al 29 de mayo de 2026 en Oaxaca de Juárez. La Universidad Tecnológica de la Mixteca, a través del UsaLab, organizó la Sede Satélite Oaxaca, que reunió a investigadores, estudiantes, instituciones públicas y empresas tecnológicas de seis países. Como parte del programa se realizó un Hackathon de Experiencia de Usuario e Inteligencia Artificial orientado a diseñar soluciones para mejorar la movilidad incluyente en el transporte público del estado. A partir de esa experiencia comenzaron las conversaciones con NVIDIA y la Fundación Interledger para dar continuidad al esfuerzo mediante el primer Hackathon de NVIDIA en América Latina, con Oaxaca como sede y en colaboración con el Gobierno del Estado, la Fundación Interledger y la Universidad Tecnológica de la Mixteca. Con ello comenzó el diseño del proyecto actual: una ruta para formar talento especializado y construir un espacio permanente de colaboración en inteligencia artificial con universidades, gobierno y sector productivo. 02 Primera etapa · Workshop Oficial NVIDIA DLI La primera etapa será el curso NVIDIA-DLI Computer Vision for Industrial Inspection, requisito para participar en el Hackathon. Se contempla la participación de 40 estudiantes organizados en 10 equipos provenientes de aproximadamente 10 Instituciones de Educación Superior. Cada equipo contará con un NVIDIA Jetson Nano y acceso a infraestructura de cómputo en la nube proporcionada por NVIDIA. El Workshop será impartido por el Dr. Alberto Muñoz, Instructor Silver del NVIDIA Deep Learning Institute. El DLI es el programa internacional de capacitación de NVIDIA en inteligencia artificial y computación acelerada; sus cursos integran prácticas sobre infraestructura GPU en la nube y certificaciones oficiales con reconocimiento internacional. Quienes concluyan satisfactoriamente obtendrán la certificación oficial. Las actividades no finalizadas durante la sesión presencial podrán completarse en la plataforma DLI conforme a los lineamientos del programa. La respuesta de las instituciones permitirá valorar el interés generado. De acuerdo con ello, NVIDIA ha manifestado su disposición para ampliar el número de Workshops Oficiales antes del Hackathon, incorporando a más estudiantes y equipos.	CLIHC 2026 06 países representados en la Sede Satélite Oaxaca. 40 ESTUDIANTES 10 EQUIPOS 01 JETSON / EQUIPO
USALAB	DOCUMENTO EJECUTIVO DE PRESENTACIÓN INSTITUCIONAL	02 / 06

ACADEMIA + GOBIERNO + INDUSTRIA + COOPERACIÓN INTERNACIONAL

Una alianza para conectar capacidades.

05 Participación institucional

La experiencia de CLIHC 2026 confirmó el valor de la colaboración entre universidades, organismos internacionales, empresas tecnológicas y gobierno para impulsar proyectos de alto impacto académico y social.

La participación del Gobierno del Estado de Oaxaca es fundamental para dar continuidad a esta iniciativa: tanto en la definición de los retos como en la articulación de esfuerzos que vinculen las soluciones estudiantiles con necesidades y oportunidades de la entidad. Esta colaboración fortalecerá un modelo de trabajo entre universidades, dependencias gubernamentales y sector productivo, favoreciendo proyectos con impacto para Oaxaca.

06 Colaboración institucional

La iniciativa ofrece la oportunidad de establecer un esquema de colaboración entre el Gobierno del Estado de Oaxaca, la Universidad Tecnológica de la Mixteca, NVIDIA, la Fundación Interledger y las Instituciones de Educación Superior participantes.

El acompañamiento del Gobierno del Estado resulta especialmente relevante para definir de manera conjunta la temática del Hackathon, vincular a las dependencias relacionadas con los ejes estratégicos y coordinar la participación de los distintos actores involucrados.

Más que respaldo para realizar un evento, se busca construir una colaboración institucional continua que genere nuevas oportunidades de formación, innovación y desarrollo tecnológico para las Instituciones de Educación Superior y para el estado.

01 / ACADEMIA Universidades Talento, investigación aplicada y trabajo multidisciplinario.	02 / GOBIERNO Prioridades públicas Definición de retos y articulación con dependencias.
03 / TECNOLOGÍA NVIDIA Capacitación, cómputo acelerado e infraestructura.	04 / COOPERACIÓN Interledger Vinculación internacional e impulso a la innovación.

MODELO

tipos de actores conectados por una misma agenda.

FORMACIÓN

RETOS PÚBLICOS

INNOVACIÓN

CONTINUIDAD

NVIDIA	PROYECTO ESTRATÉGICO NVIDIA OAXACA 2026	IMPACTO
05 IMPACTO Y PROYECCIÓN ESTRATÉGICA	CAPACIDADES QUE PERMANECEN DESPUÉS DEL EVENTO Talento, redes y posicionamiento para Oaxaca. 07 Impacto esperado para el estado de Oaxaca El Workshop Oficial del NVIDIA Deep Learning Institute y el Hackathon NVIDIA Oaxaca 2026 contribuirán a formar talento especializado en inteligencia artificial, ciencia de datos y computación acelerada, áreas estratégicas para el desarrollo tecnológico del estado. La iniciativa favorecerá la colaboración entre Instituciones de Educación Superior, dependencias gubernamentales y sector productivo, propiciando proyectos conjuntos con potencial de impacto regional. La participación de estudiantes de distintas instituciones facilitará el intercambio de conocimientos y la creación de redes académicas que podrán extenderse hacia investigación, innovación y emprendimiento. El interés manifestado por NVIDIA a partir de CLIHC 2026 ofrece una oportunidad para posicionar a Oaxaca como un estado capaz de atraer iniciativas internacionales de formación e innovación tecnológica. La colaboración puede sentar las bases de un ecosistema de inteligencia artificial con beneficios permanentes para las instituciones y la entidad. 08 Proyección estratégica El Workshop y el Hackathon son el punto de partida de una estrategia para desarrollar capacidades en inteligencia artificial y computación acelerada dentro de las Instituciones de Educación Superior del estado. Se busca consolidar una colaboración permanente entre la Universidad Tecnológica de la Mixteca, NVIDIA, la Fundación Interledger, las instituciones participantes y el Gobierno del Estado, que favorezca programas de capacitación, proyectos de investigación aplicada, actividades de vinculación y nuevas iniciativas de innovación. 09 Perspectivas de colaboración con NVIDIA Los resultados del Workshop y el Hackathon podrán abrir nuevas oportunidades de colaboración con NVIDIA. En función de la evaluación de la empresa y del cumplimiento de sus lineamientos, la Universidad Tecnológica de la Mixteca podría ser considerada para integrarse al programa internacional de instituciones académicas de NVIDIA. De concretarse, la UTM podría convertirse en la segunda Institución de Educación Superior en México en formar parte de este programa, ampliando para estudiantes, docentes e investigadores el acceso a cursos y certificaciones oficiales en inteligencia artificial, ciencia de datos, robótica, visión por computadora y computación acelerada. Esta condición permitiría que la comunidad académica de Oaxaca accediera a programas oficiales de capacitación de NVIDIA sin depender exclusivamente de instituciones ubicadas en otras entidades del país.	HORIZONTE IA formación, ciencia de datos, robótica, visión y cómputo acelerado. ALCANCE Regional · nacional · internacional.
USALAB	DOCUMENTO EJECUTIVO DE PRESENTACIÓN INSTITUCIONAL	05 / 06

UNA RUTA COMPARTIDA PARA EL DESARROLLO CIENTÍFICO Y TECNOLÓGICO

Continuidad, coordinación e impacto duradero.

10 Consideraciones finales

La propuesta tiene su origen en los resultados de la XII Conferencia Latinoamericana de Interacción Humano-Computadora (CLIHC 2026) y representa una oportunidad para dar continuidad a ese trabajo mediante una iniciativa que articula formación especializada, innovación tecnológica y vinculación institucional en torno al desarrollo de la inteligencia artificial en Oaxaca.

La participación del Gobierno del Estado de Oaxaca será clave para fortalecer este esfuerzo, promoviendo la colaboración entre Instituciones de Educación Superior, dependencias gubernamentales y sector productivo, con el propósito de orientar las soluciones del Hackathon hacia necesidades y oportunidades prioritarias para la entidad.

La Universidad Tecnológica de la Mixteca, a través del UsaLab, reitera su disposición para trabajar coordinadamente con el Gobierno del Estado, NVIDIA, la Fundación Interledger y las instituciones participantes. Esta iniciativa contribuirá a ampliar las oportunidades de formación para las y los estudiantes, fortalecer la innovación tecnológica y generar beneficios duraderos para el desarrollo científico y tecnológico de Oaxaca.

01 / FORMAR	02 / CONECTAR	03 / CONSTRUIR
Talento especializado	Instituciones y capacidades	Soluciones para Oaxaca

Mtro. Carlos Alberto Martínez Sandoval

Profesor-Investigador
UsaLab Laboratorio de Usabilidad
Universidad Tecnológica de la Mixteca
Coordinador Académico del Proyecto



COMPROMISO

2026

Punto de partida de una colaboración permanente.

ATENTAMENTE

